

M.K BUILDING / FUJIDERA

街に馴染み、印象を変える。



外観・カラーコーディネート提案書

外壁と雨どいの配色 / 地上と屋上の3D体験 / 完成イメージ

01 / DESIGN APPROACH

この建物らしさを、そのままに。



現況の正面全景

提案の考え方

横長の窓、店舗の入口、屋上の看板鉄骨。建物の特徴を残しながら、外壁と雨どいの色で全体の印象を整えます。

01

外壁の色を整える

現在の質感を生かし、看板や窓枠との相性を確かめます。

02

雨どいで輪郭をつくる

壁とは別の色を設定し、配管の見え方まで検討します。

03

歩いて確認する

正面、路地、屋上へ視点を変えながら色を試します。

02 / SCHEME A / SAND GREIGE

やさしい輪郭。



外壁

サンド / #D4CABA



雨どい・配管

チャコール / #626662

明るいグレージュに落ち着いたグレー。
既存の窓枠や店舗の色と調和する組み合わせです。

03 / SCHEME B / MUTED SAGE

緑をまとう。



外壁

セージ / #8F988A



雨どい・配管

ディープグレー / #444946

彩度を抑えたセージに深いグレー。横長の外観に、静かな個性を添える組み合わせです。

04 / SCHEME C / ROSE BEIGE

街の記憶を、次の表情へ。

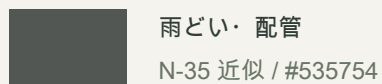


現況写真：現在の暖かい印象を、配色案 C の出発点に。



外壁

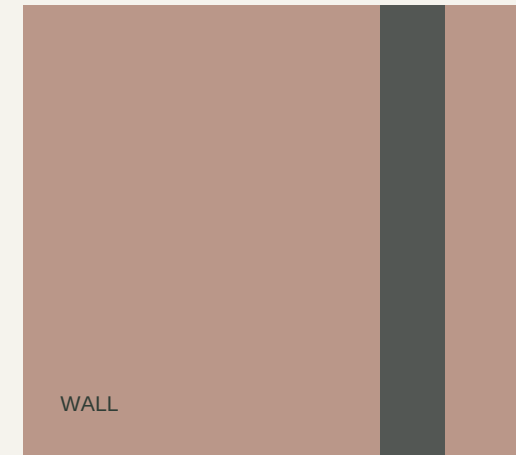
07-70F 近似 / #BA9789



雨どい・配管

N-35 近似 / #535754

写真の色見本は光やカメラの影響を受けます。最終的な塗料の色とつやは、実物の塗板を現地で確認してください。



PIPE

ローズベージュとダークグレー

現在の暖かい色味を受け継ぎつつ、雨どいを引き締める提案です。3Dシミュレーターで任意の角度から確認できます。

05 / DETAIL & ROOFTOP

近づくほどに、質感が伝わる。



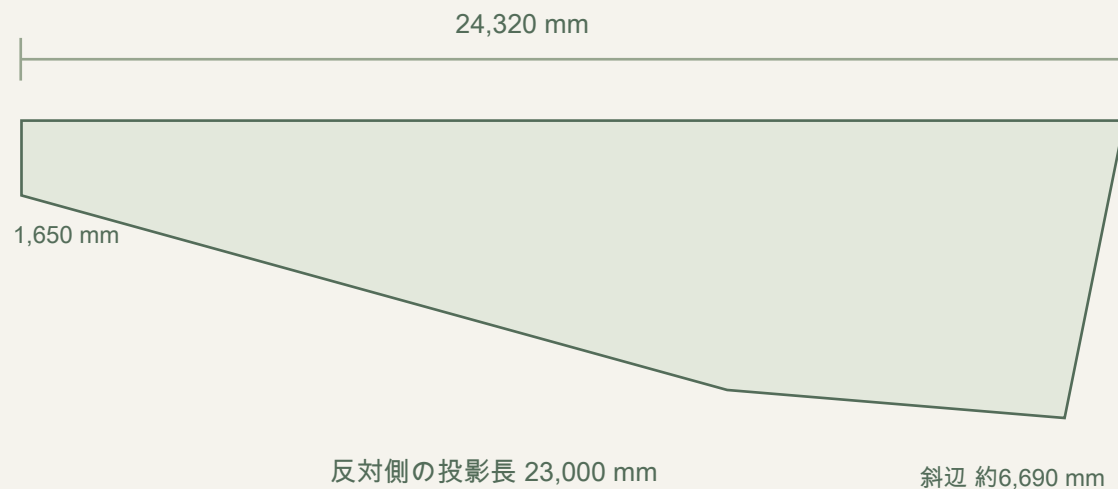
入口：ひさしと外壁の質感



屋上：既存の設備と形状を残して

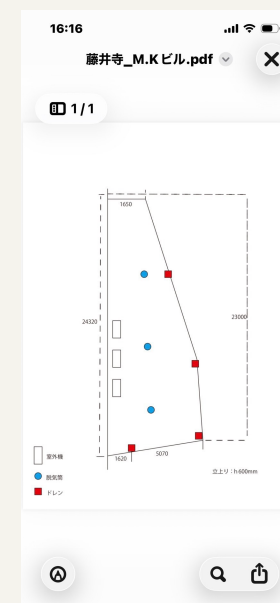
06 / BUILDING & DIMENSIONS

図面を基準に、写真と整合する大きさへ。



屋上の概略形状

この図は3Dモデルの形状を説明する概略図です。元図面の記載寸法を基準にしています。



提供された屋上寸法図

図面にある寸法

長辺 24.32 m、投影長 23.00 m、細い側 1.65 m、斜辺 約6.69 m、立上り 0.60 m。

写真から推定した寸法

屋上床高さ 6.60 m、階高、窓、ひさし、折れ曲がり位置と付属部分。

再現した範囲

建物全体、低い付属部分、外周、屋上。裏面と周辺は簡略化し、室内と階段は含みません。

立って、歩いて、好きな色を選ぶ。

01 視点を選ぶ

「全体」「正面」「地上を歩く」「屋上を歩く」から、確認したい場所を選びます。

02 建物の周りを歩く

パソコンは W・A・S・D または方向キー。タッチ端末は左下の丸い操作盤で移動します。

03 壁と雨どいの色を変える

部位のタブから外壁または雨どいを選び、パレットやカラーコードで変更します。

04 気に入った配色を残す

同じブラウザ内に5件まで保存できます。現在の視点は PNG 画像でも書き出せます。

3D体験は、提案ページの「建物を歩いてみる」から開始できます。

歩く速さ：標準 3.2 m/秒。ゆっくり 1.8 m/秒 / すばやく 4.8 m/秒にも切り替えられます。